Petits combats
pour grands
combattants

Burner Motion
Muriel Sutter (éd.)

burner

GLADIATORS

Andreas Güttner

BURNER MOTION

Série de Burner Motion
Éditée par Muriel Sutter

Manuels déjà parus

- **burner games**
  Petits jeux pour des moments de grand plaisir
- **burner games reloaded**
  Nouveaux jeux pour encore plus de plaisir
- **burner games revolution**
  Nouvelles idées pour des moments de jeu enflammés
- **burner games fantasy**
  Plaisir – Suspense - Aventure
- **burner speed handball**
  Simple – attrayant – rapide
- **burner gladiators**
  Petits combats pour grands combattants
- **burner parkour**
  Efficacité à toute épreuve
- **burner acrobatics**
  De chouettes cascades pour prendre de la hauteur

Edition française réalisée en coopération avec le Service cantonal du sport, État de Fribourg/CH

Table des matières

Enseignement aux Burner Gladiators 4

Gladiator Warm Ups 7

Course chaotique 8
Forêt vierge 9
Attrape-moi ! 10
Et… hop ! 11
Scie vivante 12
Cercle magique 13
Ninjas 14
Gardiens de troupeau 15
Black & White 16
Le renard sort de sa tanière 17
Feu vert ! 18
Le compte est bon ! 19

Gladiator Basics 21

Câlins d'ours 22
Défense de passer 23
Combat de lézards 24
Combat avec les jambes 25
Combat d'échassiers 26
Jeu de mains 27
Tape sur l'épaule 28
Touche-genou 29
Guerre des Pieds Plats 30
Superman 31
À la conquête du trésor 32
Un pied dans la flaque 33
Combat d'écrevisses 34
À chacun son territoire ! 35
Spartacus 36
Matrix Defense 37

Gladiator Games 39

Bulldozers 40

Vol du trésor 41
Chasse aux tortues 42
Sumo des hobbits 43
Micro sumo 43
Apprenti sumotori 44
Jeu d'esquives 45
Combat de chevaliers 46
Robin des Bois 47
Chevalier Noir 48
Combat à la batte 50
1 touche High 5 51
Rock'n'Roll 52
Vol du drapeau 53
V.I.P 54
À la conquête du paradis 55
Mini Jugger 56

Annexes 58

Légende des schémas 58
Sources bibliographiques 59
Matériel proposé 59

Photo du jeu « Scie vivante »

Gladiator Warm Ups

Scie vivante
Nombre de joueurs : 10-30

Les joueurs se mettent par deux avec un bâton chacun. Ils tiennent les extrémités des 2 bâtons de façon à ce qu'ils soient parallèles. Ils les font alors bouger dans un mouvement de va-et-vient, comme une scie. Lorsqu'ils ont réussi à trouver un rythme commun, ils commencent à se déplacer librement dans la salle : en avant, en arrière, à droite, à gauche et en cercle.

Variantes

- Avec un élan, les partenaires tournent sur eux-mêmes pour se trouver dos à dos sans lâcher les bâtons.
- Les partenaires passent ensemble une jambe par-dessus un des bâtons, puis l'autre par-dessus l'autre bâton (sans lâcher les bâtons).
- Même exercice par groupe de 3.

Intensité :
Matériel nécessaire :
Durée :

Matériel :

- 1 bâton par joueur

Cercle magique
Nombre de joueurs : 10-20

Les joueurs se mettent en cercle. L'un d'entre eux tient un ballon. Un autre joueur (le gardien) est au milieu du cercle avec une frite. Chaque fois qu'un joueur est en possession du ballon, il peut se faire frapper par le gardien. Il est possible d'éviter la frappe en nommant un autre joueur et en lui passant le ballon (il n'est pas possible de nommer un joueur voisin). Si le gardien réussit à frapper un joueur qui est en possession du ballon, ce dernier prend sa place en tant que gardien.

Variantes
- Jouer avec 2 ou 3 ballons.
- Remplacer le ballon par un objet.
- Jouer sans ballon seulement en nommant les joueurs.

Intensité : ha
Matériel nécessaire : ha ha
Durée : ha ha

Matériel :
- 1 ballon
- 1 frite

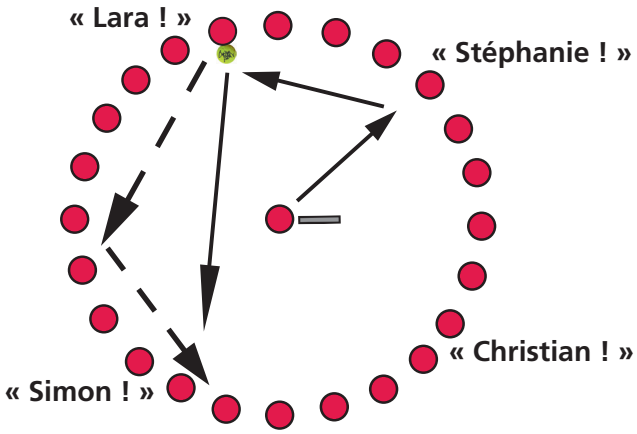

Schéma d'organisation du jeu « Cercle magique »

Photo du jeu « Combat d'échassiers »

Gladiator Basics

Combat d'échassiers
Nombre de joueurs : 10-30

Les joueurs se mettent par deux, face à face, debout sur une jambe. Ils se tiennent les mains. Au signal, chacun essaie de forcer son adversaire à poser le pied par terre en tirant, poussant, sautant dans toutes les directions.

Variantes

- Les deux joueurs sont séparés par une ligne. Chacun essaie de forcer son adversaire à passer par-dessus la ligne.
- Les joueurs se mettent dos à dos et essaient de se pousser au-delà d'une ligne prédéfinie à 2-4 mètres.
- Même variante, mais assis en se tenant par les bras.

Intensité :
Matériel nécessaire :
Durée :

Matériel :

- aucun

Photo du jeu « Robin des Bois »

Gladiator Games

Robin des Bois
Nombre de joueurs : 10-30

Les joueurs se mettent par deux sur un banc, munis d'une batte chacun. Le but du jeu est de faire tomber l'adversaire du banc. Les joueurs montent sur le banc depuis les côtés opposés et essaient alors de déséquilibrer ou de faire tomber leur adversaire à l'aide de leur batte, soit par des coups, soit par des contres. Par mesure de sécurité, des petits tapis sont installés des deux côtés du banc.

Variantes
- Jouer sur le banc tourné à l'envers.
- Placer le banc sur des dessus de caisson.
- Sans batte (tirer, pousser, faire tomber à mains nues).

Intensité :
Matériel nécessaire :
Durée :

Matériel :
- 1 banc
- 1 batte par joueur