Nouveaux jeux
pour encore plus
de plaisir

Burner Motion

2

burner games reloaded

Muriel Sutter

BURNER MOTION

Série de Burner Motion
Éditée par Muriel Sutter

Manuels déjà parus

- **burner games**
  Petits jeux pour des moments de grand plaisir
- **burner games reloaded**
  Nouveaux jeux pour encore plus de plaisir
- **burner games revolution**
  Nouvelles idées pour des moments de jeu enflammés
- **burner games fantasy**
  Plaisir – Suspense - Aventure
- **burner speed handball**
  Simple – attrayant – rapide
- **burner gladiators**
  Petits combats pour grands combattants
- **burner parkour**
  Efficacité à toute épreuve
- **burner acrobatics**
  De chouettes cascades pour prendre de la hauteur

Edition française réalisée en coopération avec le Service cantonal du sport, État de Fribourg/CH

Table des matières

Jeux de communication 5
Téléphone clap 6
Tac boum brrr stop ! 8
Escrime sissy 10
Alien aveugle 11
Jeux d'échauffement 13
Poursuite feuille-caillou-ciseaux 14
Moutons en fuite 15
Poursuite atomes crochus 16
Poursuite familles 17
Estafettes raviolis 18
Course raviolis bourreaux des cœurs 19
Poursuite pirates 20
Balle assise loups-garous 21
Last Man Standing 22
Course raclette 23
Pitbulls en action 24
Meutes de pitbulls 25
L'œuf d'or 26
Football poulailler 27
Burner Bingo 28
Jeux intensifs 31
Course de lévriers 32
Semelles en feu 32
Cross par équipe 33
Lapins stressés 34
L'œuf de coucou 35
Biathlon raviolis 36
Hammerball – le classique 38
Hammerball – le duel des rois 39
Hammerball – la vendetta 40
Balle à deux camps poulailler 41
Balle à deux camps thriller 42
Balle à deux camps solo 43
Balle à deux camps château-fort 44
Peng – Pong 46
Basketball géant 47
Lutte sissy 48
Balle brûlée lapin et hérisson 49
Le jeu des champions 50
Football compte à rebours 51
Le chaudron des sorcières 52
Handball rugby 53
Rugby poubelle 54
Plongeon WC 55
Ligue des champions WC 55
Furious Birds Gym 56
Annexes
Légende des schémas 58
Jeux : formes de base 59
Matériel proposé 60
Sources bibliographiques et autres 61
Remerciements 63

Photo du jeu « Estafettes raviolis »

Jeux d'échauffement

Estafettes raviolis
Nombre de joueurs : 12-30

Les joueurs sont répartis en équipes de 8 au maximum. Un caisson sur lequel est disposée une pyramide de boîtes de raviolis est placé de l'autre côté de la salle en face de chaque équipe. Un banc est posé à 2 mètres du caisson (installation de lancer, voir schéma p. 19). Chaque équipe dispose de deux balles. Au signal, les 2 premiers joueurs de chaque équipe démarrent avec une balle chacun. Ils courent jusqu'au banc, lancent leur balle pour essayer de faire tomber les boîtes, récupèrent la balle et reviennent en courant vers leur équipe. Dès que la balle a été transmise, le joueur suivant démarre. L'estafette se poursuit jusqu'à ce que toutes les boîtes soient tombées. Quelle équipe est la plus rapide ?

Variante
- Lorsque les élèves sont nombreux ou que ce sont de « mauvais » lanceurs, donner 3 balles par équipe.

Intensité :
Matériel nécessaire :
Durée :

Matériel :
- 1 pyramide de boîtes de raviolis et 2 balles par équipe
- 2 bancs, 1 piquet par équipe

Photo du jeu « Biathlon raviolis » : le lancer

Matériel :

- des obstacles pour le parcours principal
- des cônes de marquage pour la boucle de pénalité
- par équipe, un jeu de chamboule-tout ou 10 boîtes de raviolis, 3-4 balles
- des sautoirs

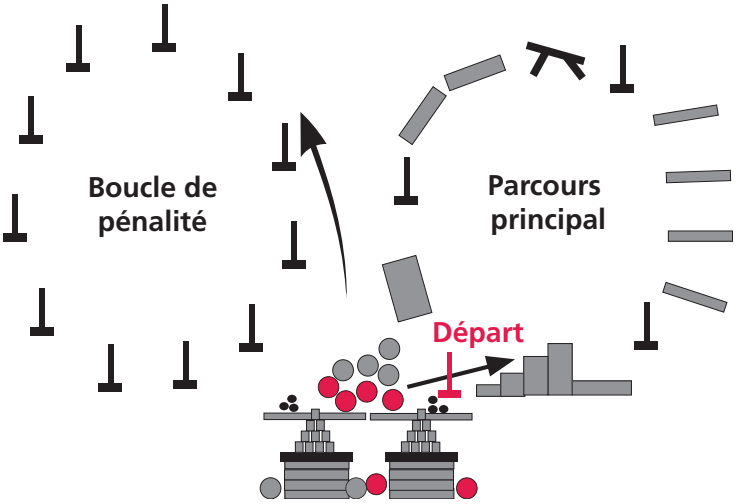

Schéma d'organisation du jeu « Biathlon raviolis »