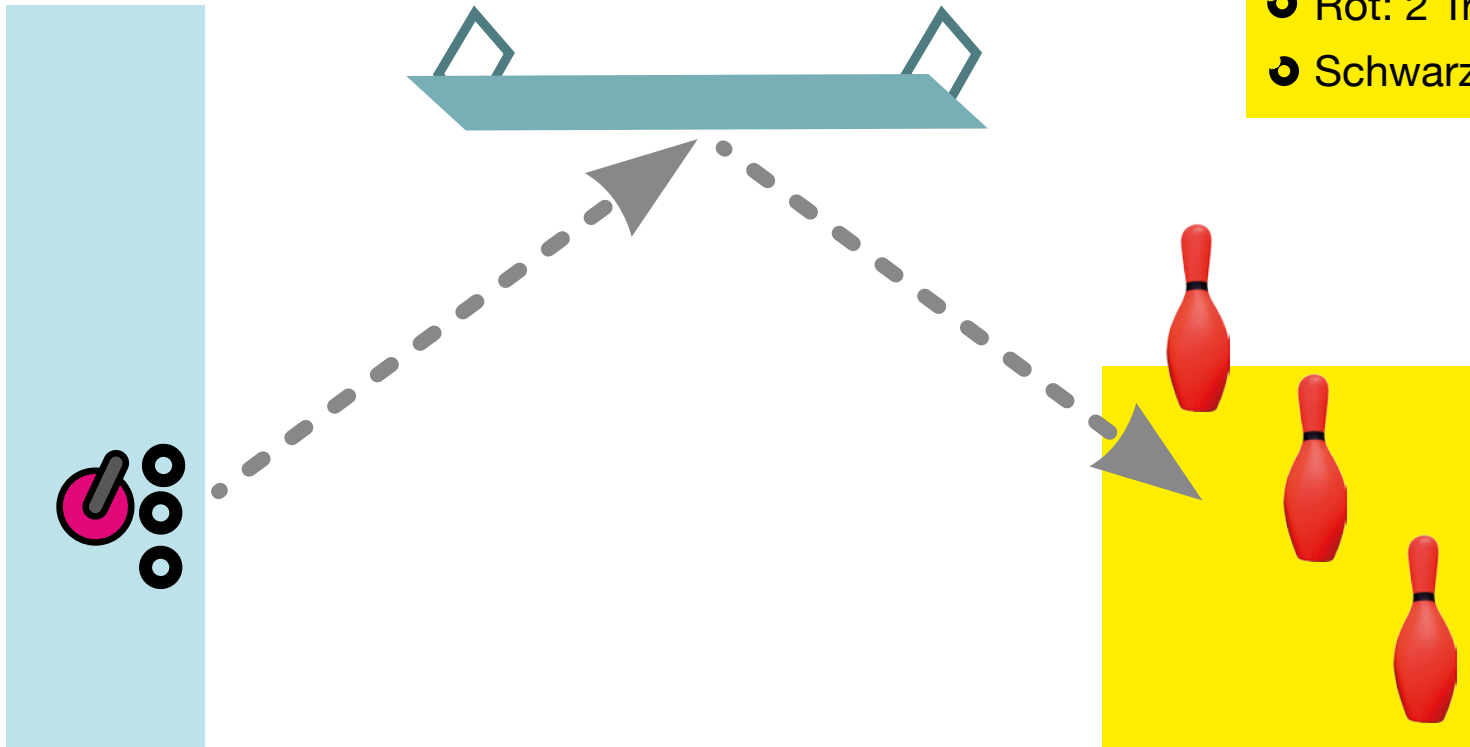


HIT THE CONE



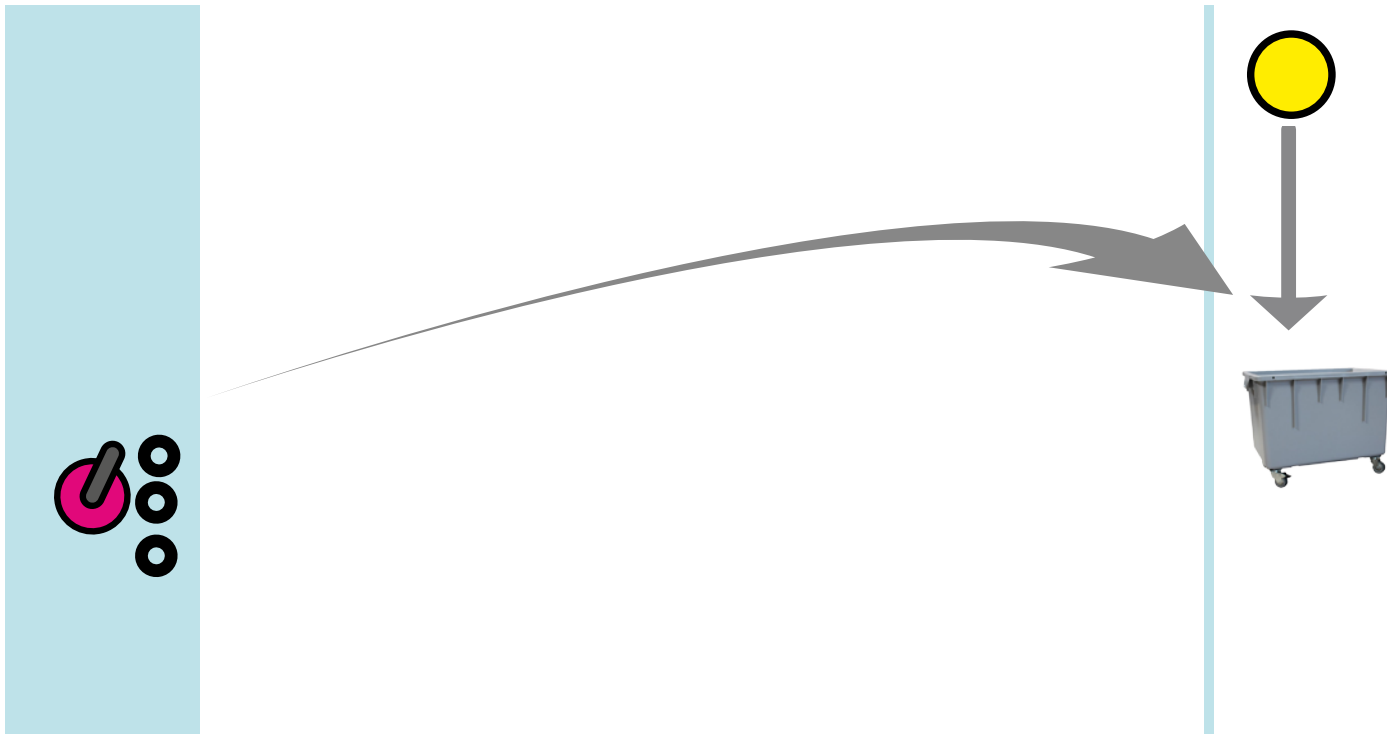
WERTUNG

- ♣ Blau: 1 Treffer
- ♣ Rot: 2 Treffer
- ♣ Schwarz: 3 Treffer

MATERIAL

- ♣ 3 Kegel
- ♣ 1 Langbank
- ♣ 1 Stock
- ♣ 3 Donuts
- ♣ Floorpads (Marker für Zonen)

SCHIFF ENTERN



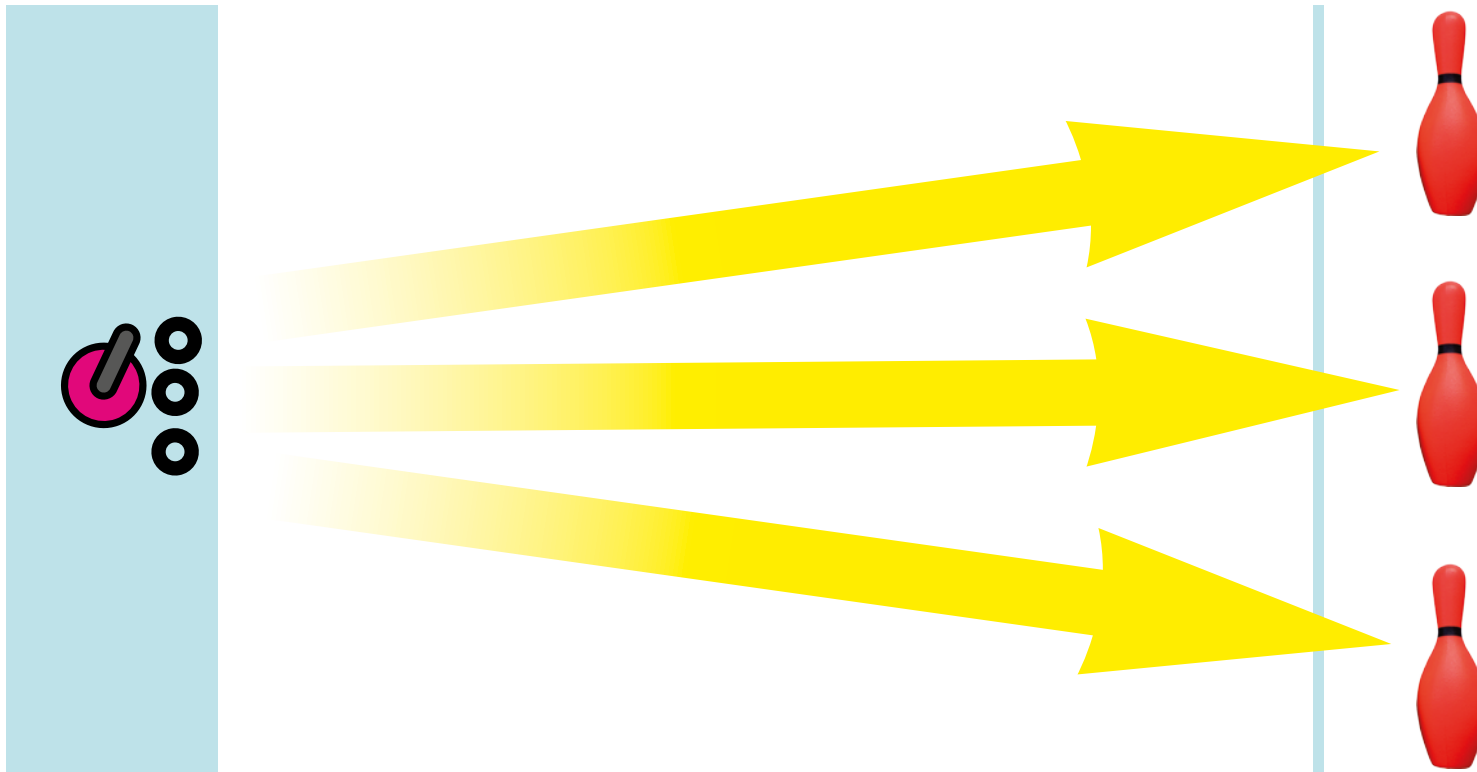
WERTUNG

- Blau: Donut fliegt durch die Luft
- Rot: Donut touchiert den Wagen
- Schwarz: Treffer in den Wagen.

MATERIAL

- 1 Ballwagen
- 1 Assistent
- 1 Stock
- 3 Donuts
- Floorpads (Marker für Zonen)

SNIPER



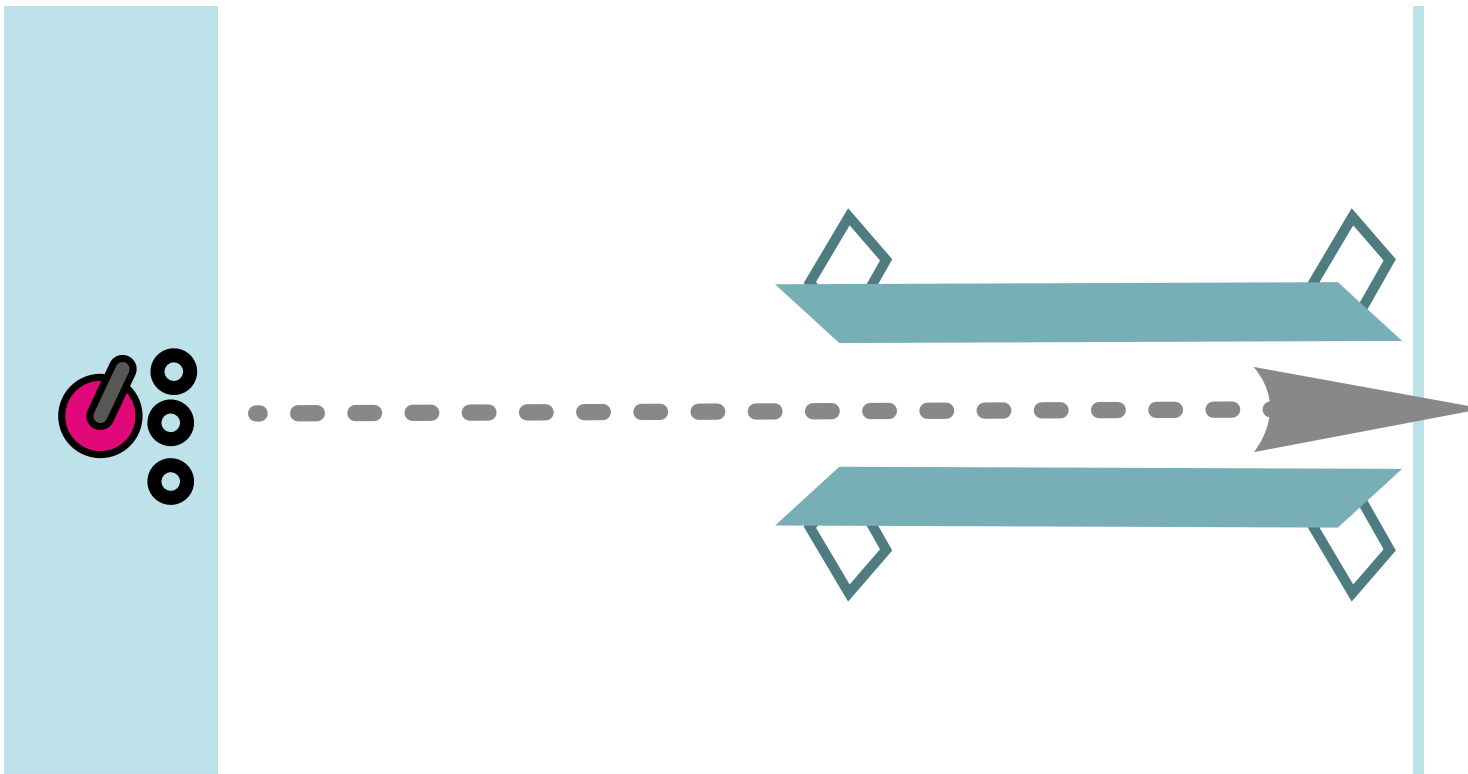
WERTUNG

- 🎯 Blau: 1 Treffer
- 🎯 Rot: 2 Treffer
- 🎯 Schwarz: 3 Treffer

MATERIAL

- 🎯 3 Pylonen
- 🎯 1 Stock
- 🎯 3 Donuts
- 🎯 Floorpads (Marker für Zonen)

TUNELLO



WERTUNG

- Blau: 1 Treffer
- Rot: 2 Treffer
- Schwarz: 3 Treffer

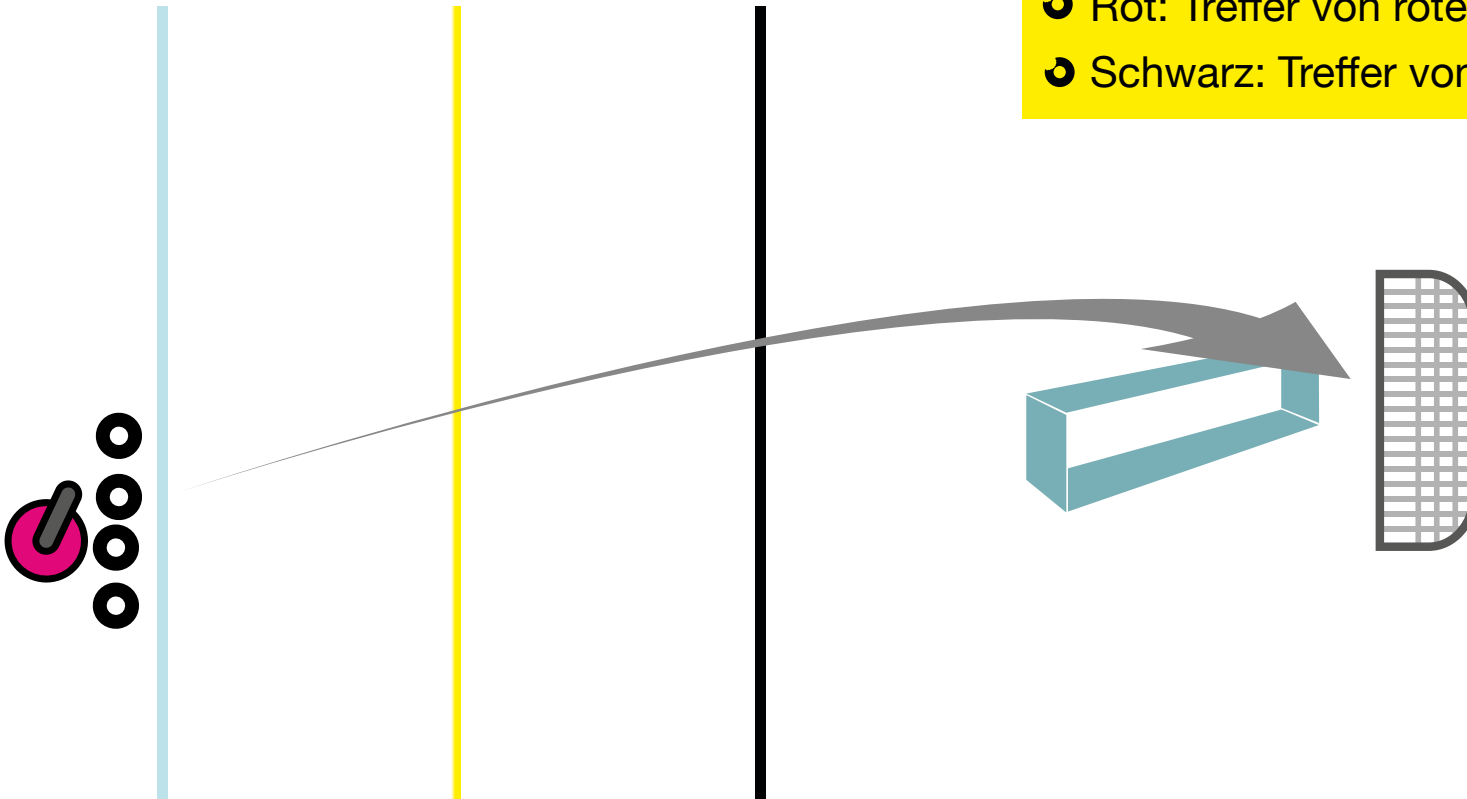
MATERIAL

- 2 Langbänke
- 3 Donuts
- Stöcke
- Floorpads (Marker für Linie)

FLIP SCORE

WERTUNG

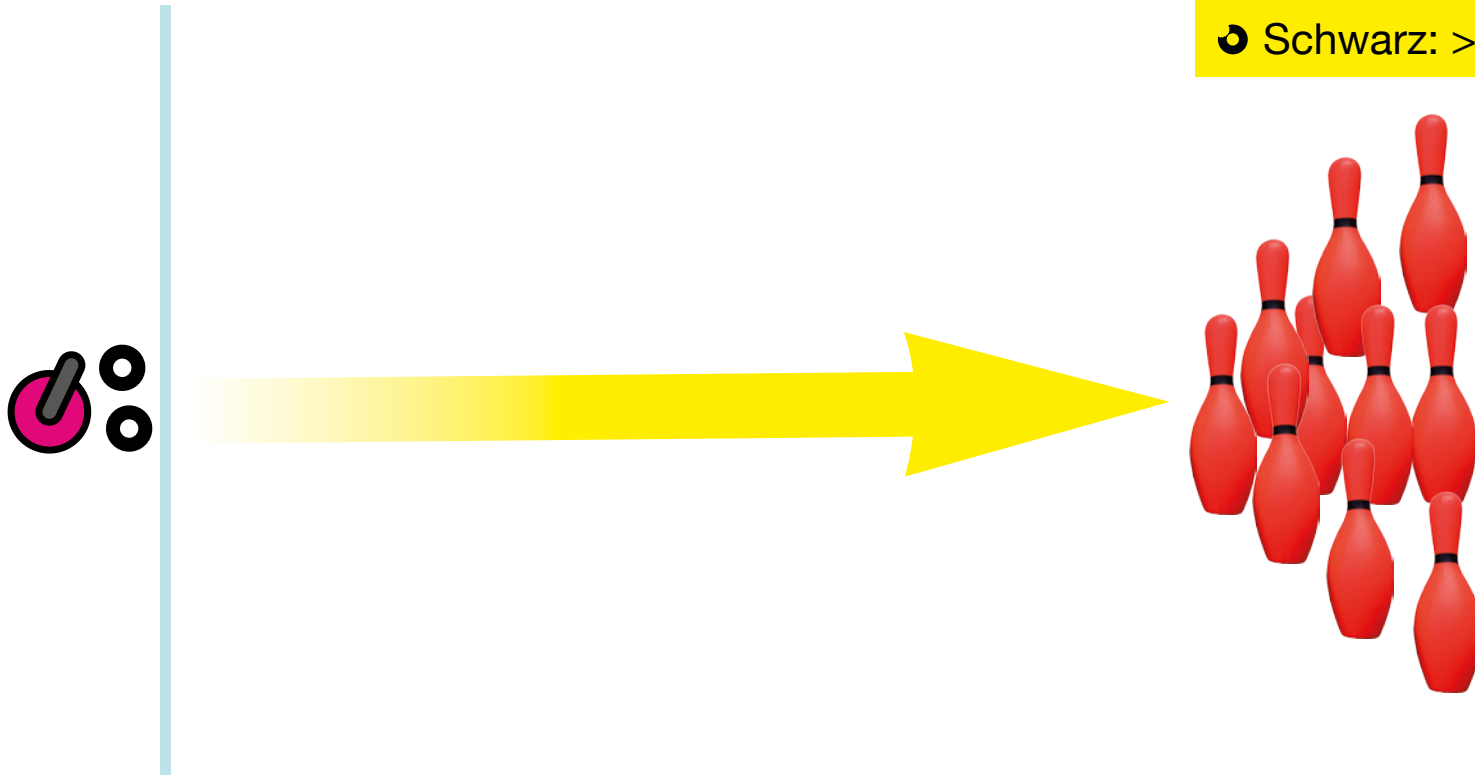
- Blau: Treffer von blauer Linie (3.5m)
- Rot: Treffer von roter Linie (2.5m)
- Schwarz: Treffer von schwarzer Linie (1.5m)



MATERIAL

- 1 Kastenteil
- 1 Tor
- Stöcke
- 4 Donuts
- Floorpads (Marker für Linien)

KEGELBAHN



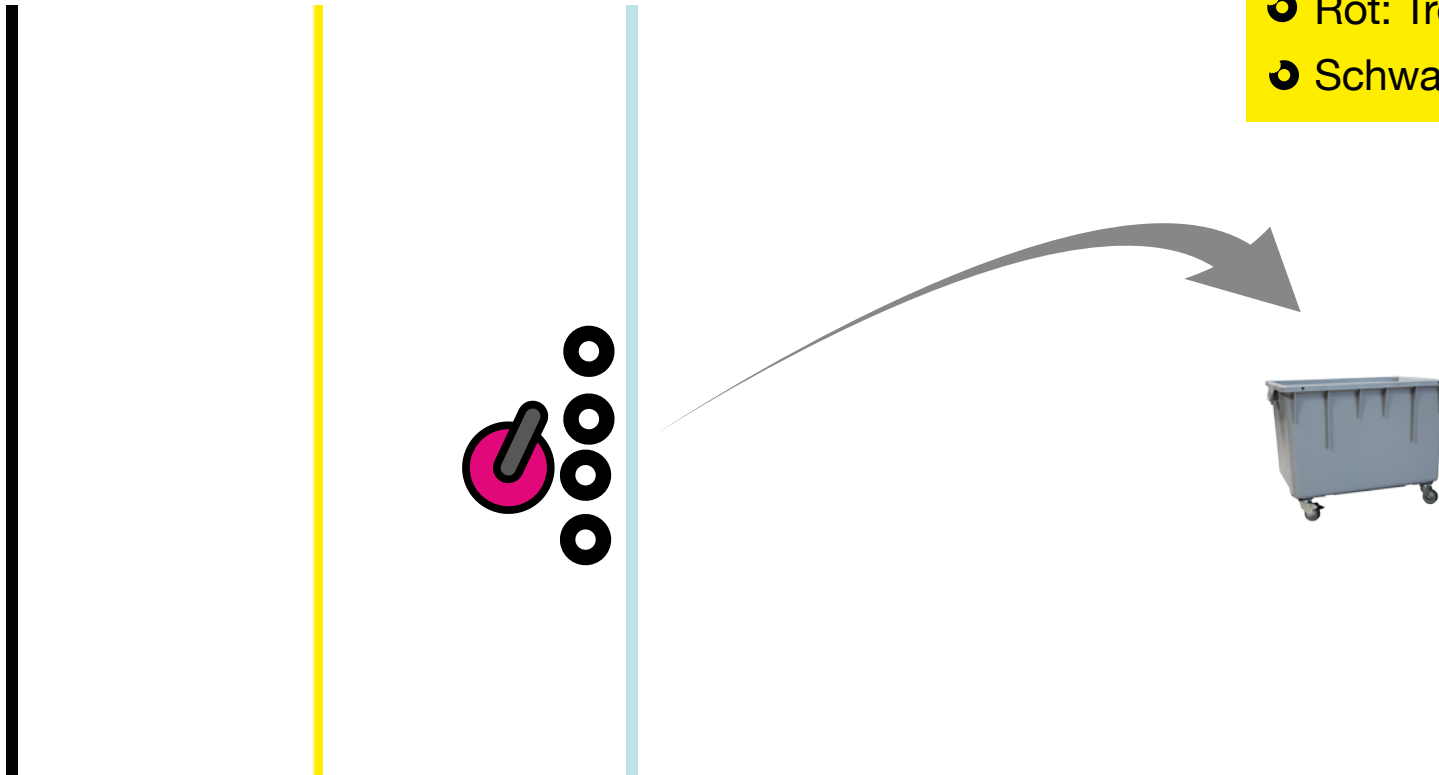
WERTUNG

- Blau: > 0 Treffer
- Rot: > 4 Treffer
- Schwarz: > 7 Treffer

MATERIAL

- 10 Kegel
- Floorpads (Marker für Linie)
- 2 Donuts
- 1 Stock

THE GET AWAY



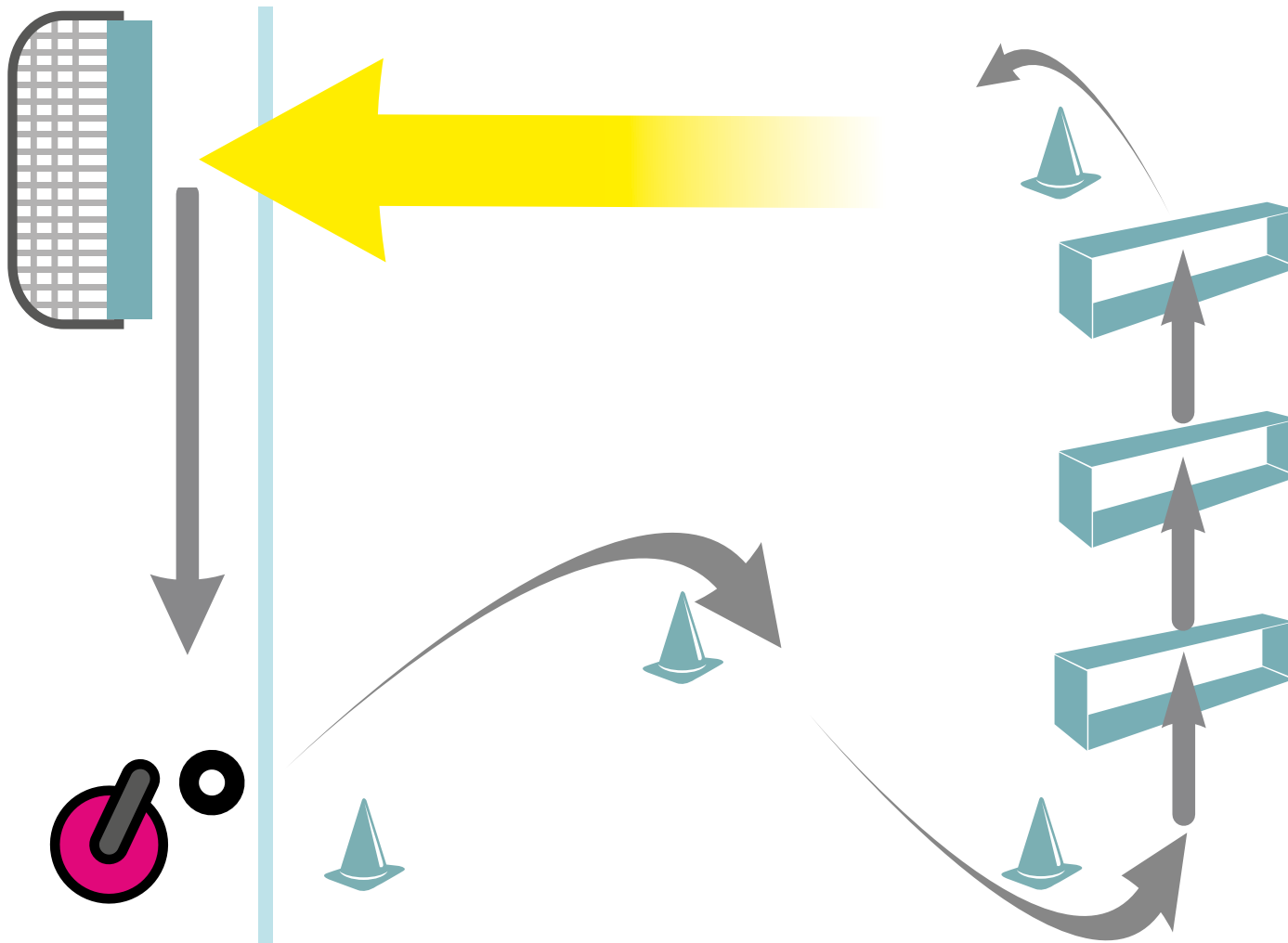
WERTUNG

- ♣ Blau: Treffer aus 7m
- ♣ Rot: Treffer aus 8.50m
- ♣ Schwarz: Treffer aus 10m

MATERIAL

- ♣ Floorpads (Marker für Linie)
- ♣ 1 Ballwagen
- ♣ 4 Donuts
- ♣ 1 Stock

DRIBBLE KING



WERTUNG

- Blau: > 2 Läufe
- Rot: > 3 Läufe
- Schwarz: > 4 Läufe

MATERIAL

- 1–2 Donuts
- 1 Stock
- 5 Pylonen
- 4 Kastenteile
- 1 Tor
- 1 Kastendeckel